



**BASES ATACAMASPIRITS SERIES:
SERIE PAMPA (CALAMA-MARÍA ELENA)
del 7 al 10 de Octubre de 2022**

Director de Carrera:

Christian Téllez Barra

contacto@christiantellez.cl

teléfono: +56995070600

La competencia

Atacama Spirits SERIE PAMPA es una prueba Ultramaratón de Mountainbike, de resistencia, navegación y carácter extremo. Se le concede su definición de Ultramaratón porque sus etapas están por sobre los 100 kilómetros de recorrido y extrema porque el corredor se verá enfrentado a temperaturas extremas, altura geográfica y diversos terrenos que producen toda clase de dificultades y obstáculos cruzando el Desierto de Atacama.

Resumen General Serie: PAMPA

- Disciplinas disponibles: Mountainbike – Gravel – Ebike
- Fecha: Viernes 7, Sábado 8, Domingo 9, Lunes 10 de Octubre 2022
- Fecha y horario Retiro Kit: Viernes 7 de Octubre. Desde las 7pm.
- Lugar de reunión y Campamento: Lugar por definir.
- Ciudad base: Calama
- Fecha partida: Sábado 8 de Octubre, 9am , Sector CCR Calama
- Distancia : 230k en 2 etapas
- Altimetría total del desafío: 1.098 desnivel acumulado.

A considerar

Atacama Spirits SERIE PAMPA Se trata de un evento con estadía en campamento en diferentes puntos del Desierto de Atacama. Se realiza un despliegue de personal, materiales y logística en diferentes puntos.

No se trata de un circuito circular. Se transita desde Calama hacia María Elena. Solo se regresa a la ciudad de inicio, Calama. El último día.

Es obligatorio que cada corredor pernocte en los lugares asignados por la organización (hospedaje / campamento).

Cada corredor recibirá una placa visible y con su número de corredor para poner en el manubrio de su bicicleta.

Es obligatorio que cada corredor cuente con sus propios utensilios personales y se haga cargo de ellos. La organización movilizará el equipaje del corredor desde Calama a María Elena. El corredor también debe contar con sus propios suplementos nutritivos y con su número de corredor visible en todo momento.

Es obligatorio contar con un sistema personal de geolocalización, saber utilizarlo y navegar con él cuando de ser necesario. La organización entregará un track para cada etapa y se asume que el corredor sabrá navegar con él cuando haga falta. Al mismo tiempo, se solicitará a cada corredor que registre su recorrido, éste registro podría ser requerido por la organización hasta por 7 días después de terminada la etapa.

Cada corredor deberá contar con el equipamiento técnico necesario para la etapa correspondiente, así como una manta térmica de uso obligatorio en todas las etapas.

Es obligatorio que el corredor respete el código de conducta en todo momento durante la realización del evento.

La carrera cuenta con check points y puntos de hidratación para ayudar al corredor a completar el desafío. La ubicación de estos puntos será informada en la charla técnica antes de realizar cada etapa.

Habilidades requeridas

- Capacidad física acorde al desafío
- Conocer , entender y aceptar los riesgos y las posibles lesiones de la actividad que se realiza.
- Uso básico de gps . Contar con un sistema personal de geolocalización
gps,wikiloc,spot,garmin, etc.
- Conocimientos básicos y habilidades de mecánica para reparaciones básicas de la bicicleta durante la competencia.
- Conocer los términos y aceptar las condiciones de éste reglamento y la competencia.

Modalidad Self-Support

- Transporte no incluido: Tendrás que trasladarte por tus propios medios hasta el campamento base.
- Alimentación: La alimentación no está incluida, tendrás que preparar tus propios alimentos o comprar en los negocios disponibles en cada localidad donde circulemos.
- Alojamiento: Se ofrece estadía en Campamento en carpas de 2 o 4 personas. Se ofrece, colchones inflables, acceso a duchas y electricidad.
- Abastecimiento en ruta: En cada etapa, el equipo de Atacama Spirits estará presente para ayudarte a terminar la etapa. Agua y alimentos que te entregan energía en cada etapa. Incluidos.
- Primeros auxilios en ruta: Contamos con servicios de primeros auxilios en ruta. Paramédico y telecomunicaciones.
- Bike Support: El armado y desarmado de la bicicleta es responsabilidad del corredor.

Lo que debes traer:

1. Casco y vestimenta adecuada al desafío
2. Saco de Dormir (ojalá con temperatura de confort de 0 grados)
3. 2 luces delanteras sobre 1000 lumenes y 1 trasera
4. Manta Térmica y cortaviento
5. Camelback y herramientas para reparar tu bicicleta
6. Bloqueador solar
7. Ciclocomputador
8. Teléfono móvil con aplicación tipo wikiloc, googlemaps o similar.

Categorías y premiación

AtacamaSpirits Serie Pampa cuenta con las siguientes categorías, tanto para gravel, e-bike y mtb.

DAMAS

Sub 23 dama 19-22 años
Amateur dama 23-29 años
Master A dama 30-39 años
Master B dama 40-49 años
Master C dama 50-59 años
Master D dama 60 y más años

VARONES

Junior varones 17-18 años
Sub 23 varones 19-22 años
Amateur varones 23-29 años
Master A1 varones 30-34 años
Master A2 varones 35-39 años
Master B1 varones 40-44 años
Master B2 varones 45-49 años
Master C1 varones 50-54 años
Master C2 varones 55-59 años
Master D 60 años más

EQUIPOS

DUPLAS / DUPLAS MIXTAS

TRIOS

Clasificación:

Se considerarán 2 Clasificaciones. Una para la tabla general y otra por categorías. Ambas tablas se premiarán.

Los tiempos entregados por la organización serán los oficiales, pudiendo en caso de emergencia, recurrirse a los tiempos tomados por los corredores u otros medios de prueba.

Se premiará al Primero, Segundo y Tercer Lugar de cada categoría.

Se premiará al Primero, Segundo y Tercer Lugar de la general, tanto damas como varones.

Sobre los premios:

Los premios para los primeros 3 lugares de la clasificación general, damas y varones:

General Varones:

1er lugar: 90.000

2do lugar: 60.000

3er lugar: 30.000

General Damas:

1er lugar: 90.000

2do lugar: 60.000

3er lugar: 30.000

Todos los corredores reciben de AtacamaSpirits Serie Pampa:

Medalla finisher (Siempre que logren terminar todas las etapas)

Obsequio especial

Registro e identificación:

Puedes inscribirte online pagando en la página web www.atacamaspirits.com/tienda o vía transferencia. Se te considera inscrito cuando has pagado la totalidad del Ticket de Participación.

Te pediremos completar una ficha preliminar con tu nombre, teléfono e información general así como firmar un documento de exención de responsabilidad y sesión de derechos para fotografías y videos producidos en el transcurso del evento.

El día de inicio del evento. Debes dirigirte a recoger tu número y kit de corredor al mesón definido para la entrega.

Debes asistir a la charla de bienvenida pues ahí se hará un repaso de todas las dudas o consultas que puedan surgir.

Largada:

El corredor debe presentarse en la línea de inicio y listo para partir, 20 minutos antes de la hora que se indique en la charla técnica de la etapa. No estar presente en el momento de la partida puede ser causal de descalificación de la etapa.

Es responsabilidad del corredor pasar el área de registro y por el arco de salida en los horarios estipulados.

Cualquier corredor que pase por el registro de salida después de los horarios estipulados quedara descalificado para dicha etapa y si aún así dicho corredor deseara realizar la etapa, deberá tomar posición al final del pelotón y podrá competir sin cronometrar la prueba.

Cajones de Salida: el orden de salida (Encajonamiento) se dará durante la charla técnica de la etapa correspondiente. Se le dará prioridad de largada a los ganadores de la etapa anterior en el caso de que exista.

Hora de corte del cronómetro: cada etapa cuenta con una hora de corte, que será entregada en la charla técnica correspondiente.

La señal de largada de cada etapa es acústica y dará comienzo al cronómetro.

Demarcación:

La Ruta será demarcada de 2 formas. Una digital (Track GPS) y mediante señales físicas desplegadas a lo largo del camino.

Formato Digital: El Track de la carrera varía de una versión a otra. Por ésto es que los datos definitivos de cada etapa estarán disponibles solo un mes antes del evento.

Señales Físicas: Para ofrecerte una carrera rápida y entretenida, también realizamos demarcaciones en la misma ruta. Utilizamos pértigas, flechas de Cal , banderas fluorescentes de color naranja y verde y en algunos casos, banderilleros.

Está prohibido atravesar cualquier carretera o tramo asfaltado que no esté indicado en el track de la ruta entregada. También se descalificará a todo aquel que busque rutas alternativas con el fin de acortar el tiempo de su carrera.

Control de Llegada:

El cronometraje será realizado por la propia organización. Para efectos de respaldo se realizará la medición del tiempo por parte de miembros del equipo de Atacama Spirits.

El corredor finaliza la etapa una vez que haya cruzado el arco de meta / Llegada.

Se considera ganador de la etapa quien haya realizado la prueba en menor tiempo, tanto en la categoría general como individual que corresponda.

De existir un empate, será considerado ganador, quien tenga mejor tiempo acumulado en la sumatoria de las etapas previas, de persistir la situación de empate será considerado ganador el corredor que tenga mejor tiempo en la etapa inmediatamente anterior.

Para optar a la clasificación general se debe haber terminado todas las etapas del Desafío AtacamaSpirits, de manera correlativa.

Una vez atravesada la meta. El corredor deberá poner a disposición de la organización su track personal de gps en el caso que haya que dirimir alguna disputa.

Clasificación:

Se considerarán 2 Clasificaciones. Una para la tabla general y otra por categorías. Los tiempos entregados por el encargado del cronometraje de la organización serán los oficiales, pudiendo en caso de emergencia , recurrirse a los tiempos tomados por los corredores y otros medios de prueba.

Renuncia y abandono de la prueba

Renuncia:

En caso de renuncia o abandono, el corredor deberá informar a algún miembro del staff más cercano, para ser evacuado de la ruta y ser llevado al área de meta.

El abandonar la competencia, el corredor quedará descalificado para completar el desafío, teniendo la oportunidad de completar el desafío sin cronometrar y encajonando al final de la largada.

Si el corredor renuncia o abandona y no desea terminar el desafío sin cronometrar, la organización lo trasladará a la ciudad más próxima, donde el alojamiento y alimentación desde ese momento, será responsabilidad del corredor.

Abandono (voluntario o forzoso, ya sea por malestar físico o desperfecto mecánico) :

En caso que el corredor voluntariamente decida retirarse por malestar físico o problemas de salud, podrá continuar junto al grupo en los vehículos de la organización y usando todos los servicios hasta el final de la prueba, pero no podrá seguir compitiendo ni pedaleando.

En caso de que el corredor forzosamente deba ser retirado por problemas de salud, será derivado al centro médico más cercano donde tendrá que correr con sus propios gastos médicos. Será ayudado a movilizarse al hotel, aeropuerto o domicilio cuando sea factible.

En caso de que el corredor sufra un desperfecto mecánico y no pueda terminar una etapa será desclasificado y será considerado DNF (did not finish) . Podrá iniciar la etapa del día siguiente y pedalear, pero su tiempo no se considerará para la clasificación y tampoco se le considerará finisher por lo que no obtendrá medalla.

Código de conducta:

- ✓ Cada corredor debe comportarse de manera cordial y respetuosa, no sólo con los otros corredores, sino también con todos los miembros del staff y colaboradores del evento.
- ✓ Se debe respetar los horarios de las diferentes actividades a realizarse dentro del evento
- ✓ Se debe respetar el silencio y el descanso de los corredores, particularmente a la hora de dormir.
- ✓ El uso y transporte de sustancias prohibidas será penalizado con la descalificación y expulsión del evento.
- ✓ Están prohibidos métodos desleales durante la competencia.
- ✓ En caso de producirse un accidente, es obligatoria la prestación de ayuda durante la competencia.
- ✓ Es obligatorio informar al personal de staff más cercano, de alguna dificultad mecánica o técnica durante la competencia.
- ✓ Durante la estadía con las comunidades indígenas, se debe mantener el decoro , el buen comportamiento y no tomar fotografías a los lugareños sin su autorización.
- ✓ No alimentar a la fauna silvestre.
- ✓ No recoger material, ni interferir sitios patrimoniales. De ser sorprendido será denunciado a las autoridades correspondientes.
- ✓ Están prohibidas las agresiones físicas, cualquier agresión física es motivo de expulsión de la prueba no pudiendo terminar el desafío.
- ✓ Las agresiones verbales serán penalizadas con la descalificación, pudiendo terminar el desafío sin cronometrar y sin optar a pódium.

Compra de ticket y política de devoluciones

En el caso de haber comprado un ticket de forma directa , debes solicitar mediante un correo electrónico , la devolución de tu dinero. El proceso de devolución podría demorar hasta 3 meses.

En el caso de tener que cambiar la fecha del evento por motivos de fuerza mayor, podrás escoger la devolución de tu dinero de acuerdo a la siguiente tabla o aceptar la nueva fecha del evento.

Si solicitas devolución:

8 Meses antes, se te devuelve el 80%

7 Meses antes, se te devuelve el 70%

6 Meses antes , se te devuelve el 60%

5 Meses antes, se te devuelve el 50%

4 Meses antes, se te devuelve el 40%

3 Meses antes, se te devuelve el 30%

2 Meses antes, se te devuelve el 20%

1 Mes antes, se te devuelve el 10%

El monto de devolución irá disminuyendo conforme la proximidad del evento por cuanto se entiende que dicho dinero se ha utilizado para financiar actividades de trabajo, compras de insumos , organización y logística.

En el momento de efectuar tu primer depósito o el pago total de tu ticket, se entiende que aceptas los términos y condiciones de ésta transacción y compra de ticket.